Juegos de historia

(Recurso con aporte didáctico disciplinar)



Descripción:
Agrupamiento de recursos educativos abiertos (REA) organizados en una línea de tiempo que propone recorrer acontecimientos significativos de la historia del Uruguay mediante actividades lúdicas e interactivas. Las propuestas favorecen la contextualización histórica, la reflexión sobre el pasado y la construcción de conocimientos, trascendiendo el abordaje exclusivamente conmemorativo de las efemérides.

Enlace al agrupamiento de juegos

Formato: Recurso con aporte didáctico disciplinar.

Sugerencias metodológicas, didácticas y de evaluación

Se sugiere integrar los REA mediante propuestas de Aprendizaje Basado en Juegos (ABJ) y estrategias de ludificación que favorezcan la participación activa, la motivación y la construcción de aprendizajes.

Desde los aportes de Russo (s. f.), se destaca la importancia de diferenciar ambas metodologías y considerar que el potencial didáctico de los juegos no reside únicamente en su carácter motivador, sino en los desafíos, las decisiones y los aprendizajes que promueven.

En consonancia con el Marco Curricular Nacional (ANEP, 2022), estas propuestas favorecen el desarrollo de competencias mediante metodologías activas, promoviendo la participación y el protagonismo de los estudiantes.

Desde la enseñanza de la Historia, se recomienda complementar las experiencias lúdicas con preguntas que permitan contextualizar los acontecimientos, reconocer cambios y permanencias, establecer relaciones entre hechos históricos y reflexionar sobre sus diferentes interpretaciones, trascendiendo la memorización de fechas.

La evaluación formativa puede centrarse en las estrategias empleadas durante el juego, la resolución de desafíos, los intercambios y la reflexión sobre los aprendizajes construidos, más allá de los puntajes alcanzados.

Créditos

Recursos publicados en Uruguay Educa

Viera Cabrera, B. K., y Villano, P. (2026). *Desembarco de los Treinta y Tres Orientales (primera parte): recurso gamificado* [Recurso educativo digital]. Uruguay Educa. https://uruguayeduca.anep.edu.uy/recursos/primaria-5o/desembarco-de-los-treinta-y-tres-orientales-primera-parte-recurso-gamificado

Viera Cabrera, B. K., y Villano, P. (2026). *Batalla de Las Piedras: propuesta didáctica con aula invertida* [Propuesta didáctica]. Uruguay Educa. https://uruguayeduca.anep.edu.uy/recursos/primaria-5o/batalla-de-las-piedras-propuesta-didactica-con-aula-invertida

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Artigas en el tablero: un recorrido lúdico* [Recurso educativo interactivo]. Uruguay Educa. https://uruguayeduca.anep.edu.uy/recursos/primaria-5o/artigas-en-el-tablero-un-recorrido-ludico

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Camino a la Jura de la Constitución de 1830* [Juego interactivo]. Uruguay Educa. https://uruguayeduca.anep.edu.uy/recursos/primaria-5o/camino-la-jura-de-la-constitucion-de-1830

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Juegos de la Independencia* [Recurso educativo digital]. Uruguay Educa. https://uruguayeduca.anep.edu.uy/recursos/primaria-5o/juegos-de-la-independencia

Juegos

Viera Cabrera, B. K. (s. f.). *Jugando con la historia: juegos de las efemérides* [Recurso educativo interactivo]. Genially. https://view.genially.com/6aecb6ee7e4432d7f1c8de24

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Declaratoria de la Independencia y más* [Recurso educativo digital]. Google Sites. https://sites.google.com/docente.ceibal.edu.uy/independenciarecurso/inicio

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Camino a la Jura de la Constitución de 1830* [Juego interactivo]. Educaplay. https://www.educaplay.com/learning-resources/29890237-jura_de_la_constitucion_de_1830.html

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Misión Libertad* [Juego interactivo]. Genially. https://view.genially.com/69d663e21d8e4e290872b7db

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Artigas en el tablero* [Juego interactivo]. Genially. https://view.genially.com/6a281c68900a2fe3aae8db62

Viera Cabrera, B. K. (2026). *Batalla de Las Piedras: encuentra las gemas y arma la palabra escondida* [Juego interactivo]. Canva. https://www.canva.com/design/DAHJlLKF3ms/q0n4htTkc-vPz44hnWQ7kQ/view

Bibliografía / Fuentes consultadas

Administración Nacional de Educación Pública. (2022). *Marco Curricular Nacional*. https://www.anep.edu.uy/marco-curricular-nacional

Administración Nacional de Educación Pública. (2022). *Progresiones de aprendizaje*.

Russo, C. (s. f.). *Del juego al diseño didáctico: aprendizaje basado en juegos y ludificación en educación matemática* [Propuesta de curso de Educación Permanente]. Instituto de Perfeccionamiento y Estudios Superiores, Consejo de Formación en Educación, ANEP.

Autor: Karina Viera

Fecha de creación: Noviembre 2026

Licenciamiento:

CC BY NC SA