



**ZORRO**



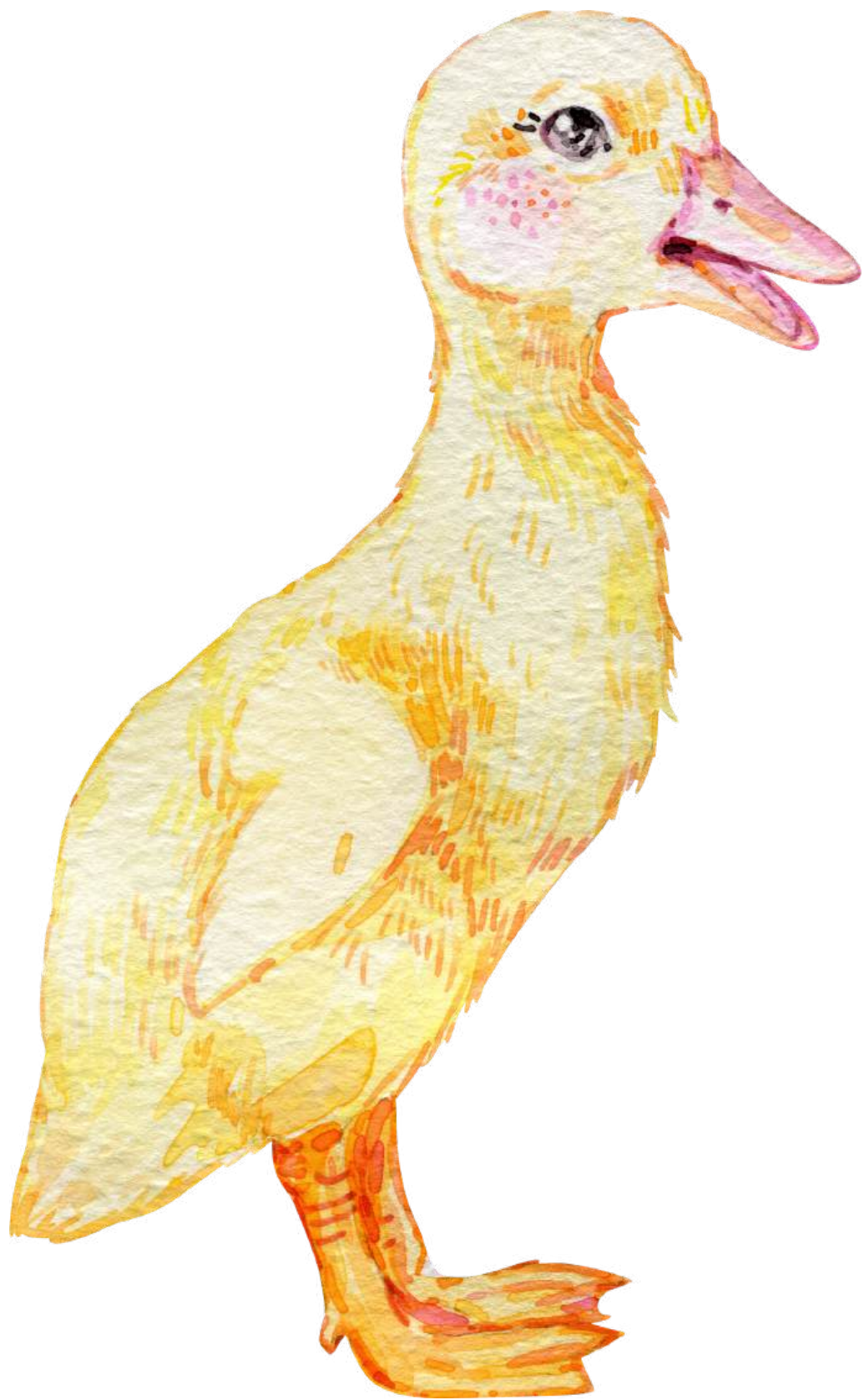
**LECHUZA**



**CARPINCHO**



**PÁJARO**



**PATO**



**GANSO**



**PERRO**



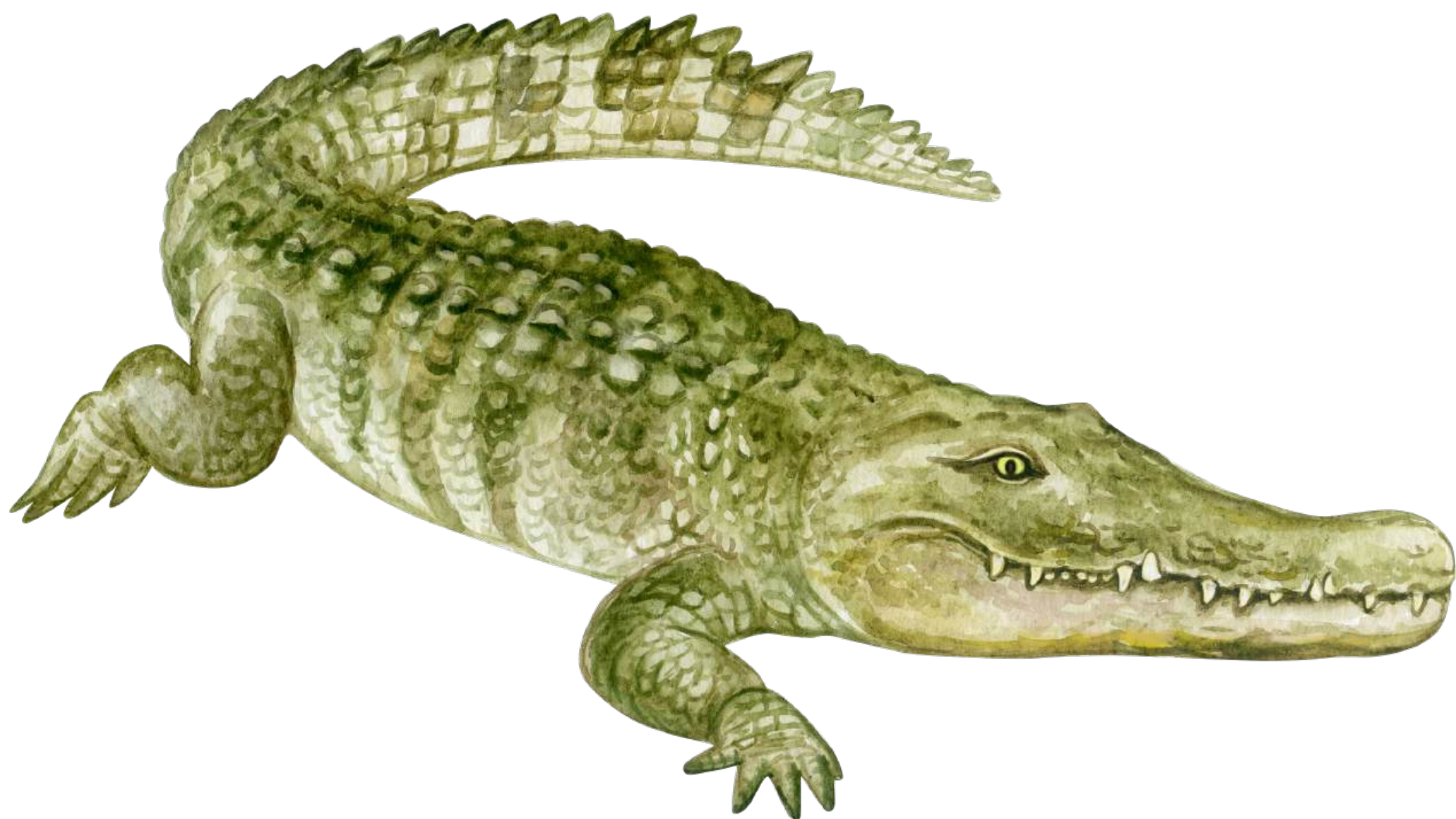
**GALLO**



**RANA**



**ERIZO**



**COCODRILO**



**FLAMENCO**



**ÁGUILA**



**MARIPOSA**



**MURCIÉLAGO**



**GATO**



**CORRER**



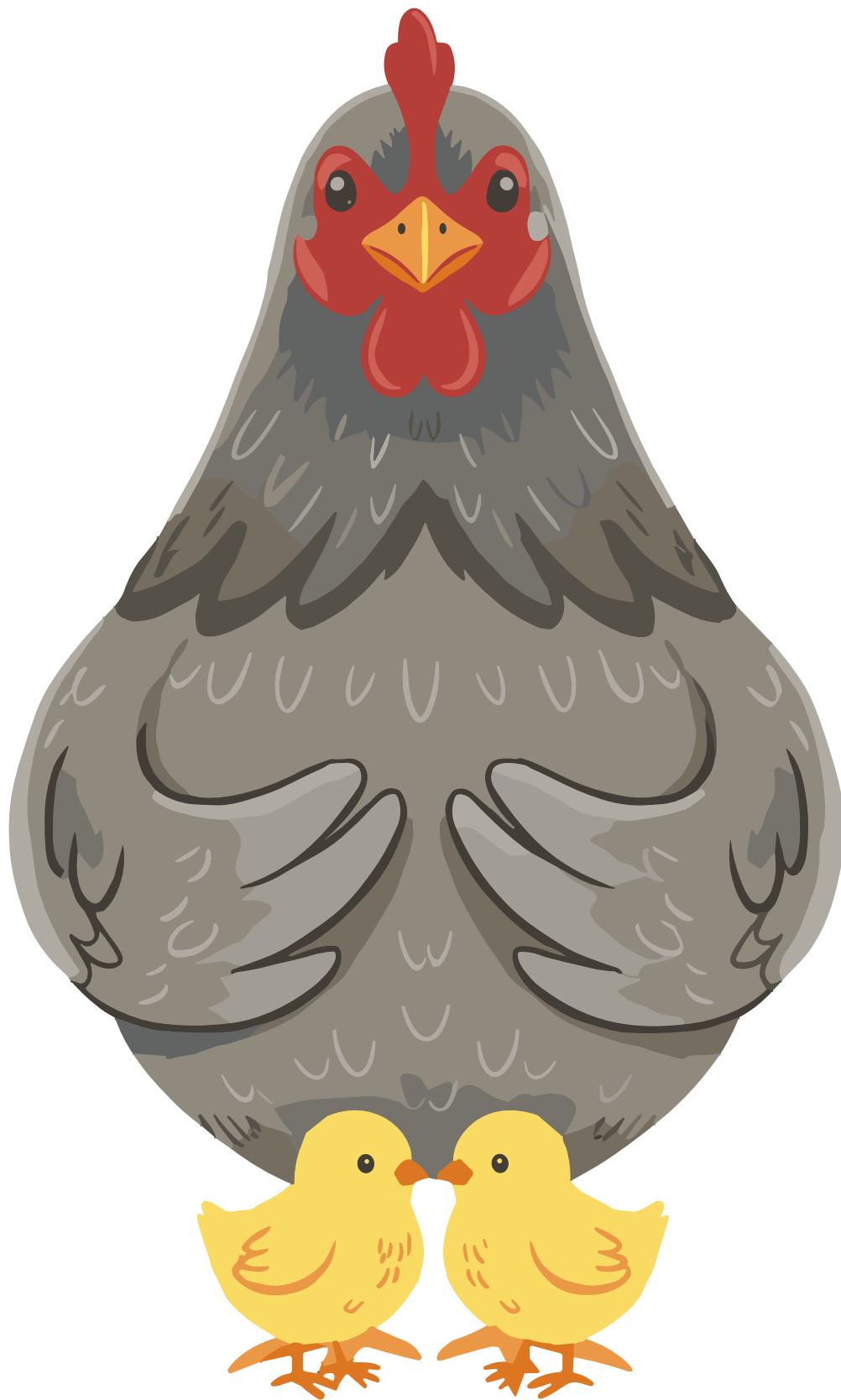
**SALTAR**



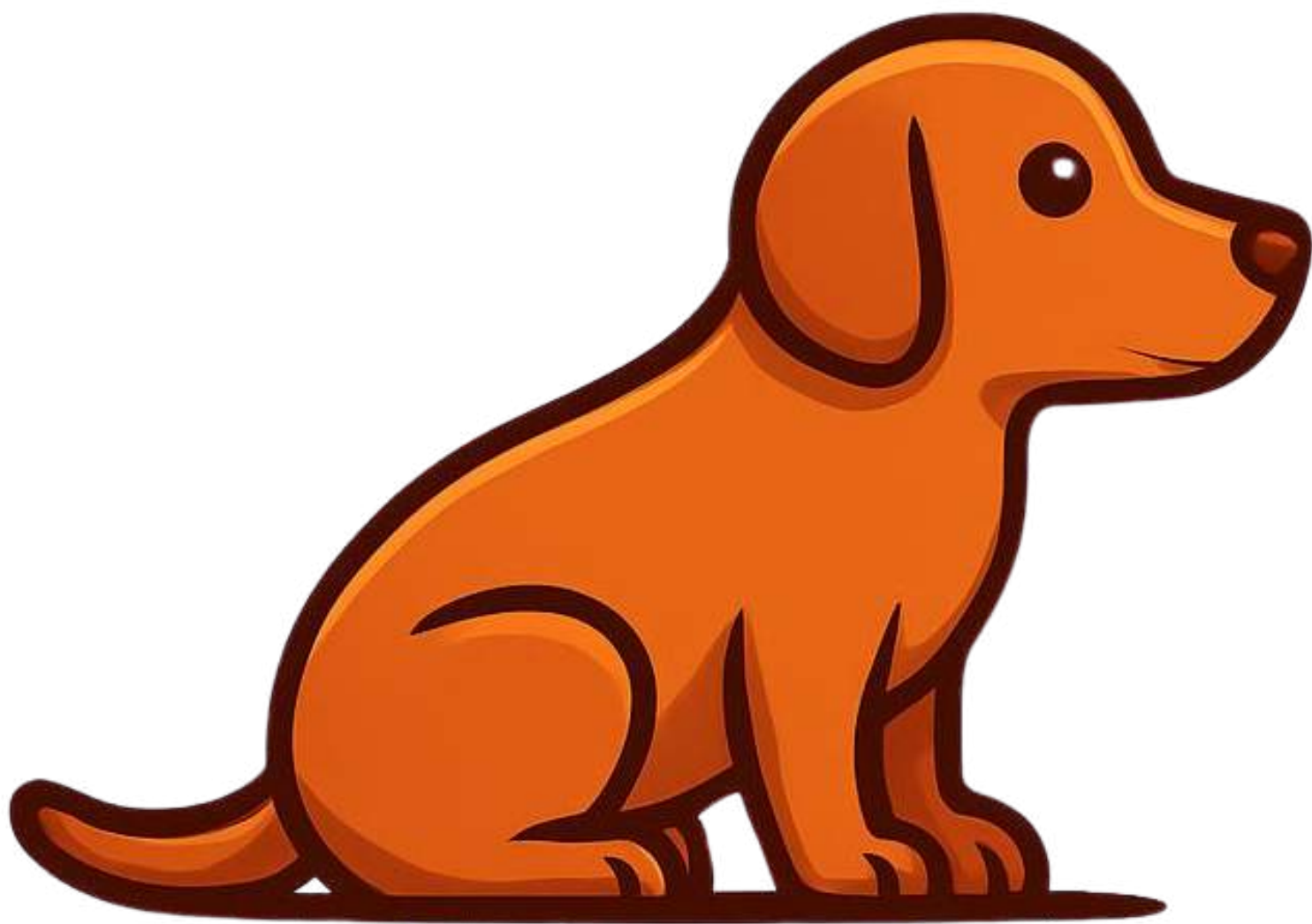
**VOLAR**



**CAE RÁPIDO**



**NO VUELA**



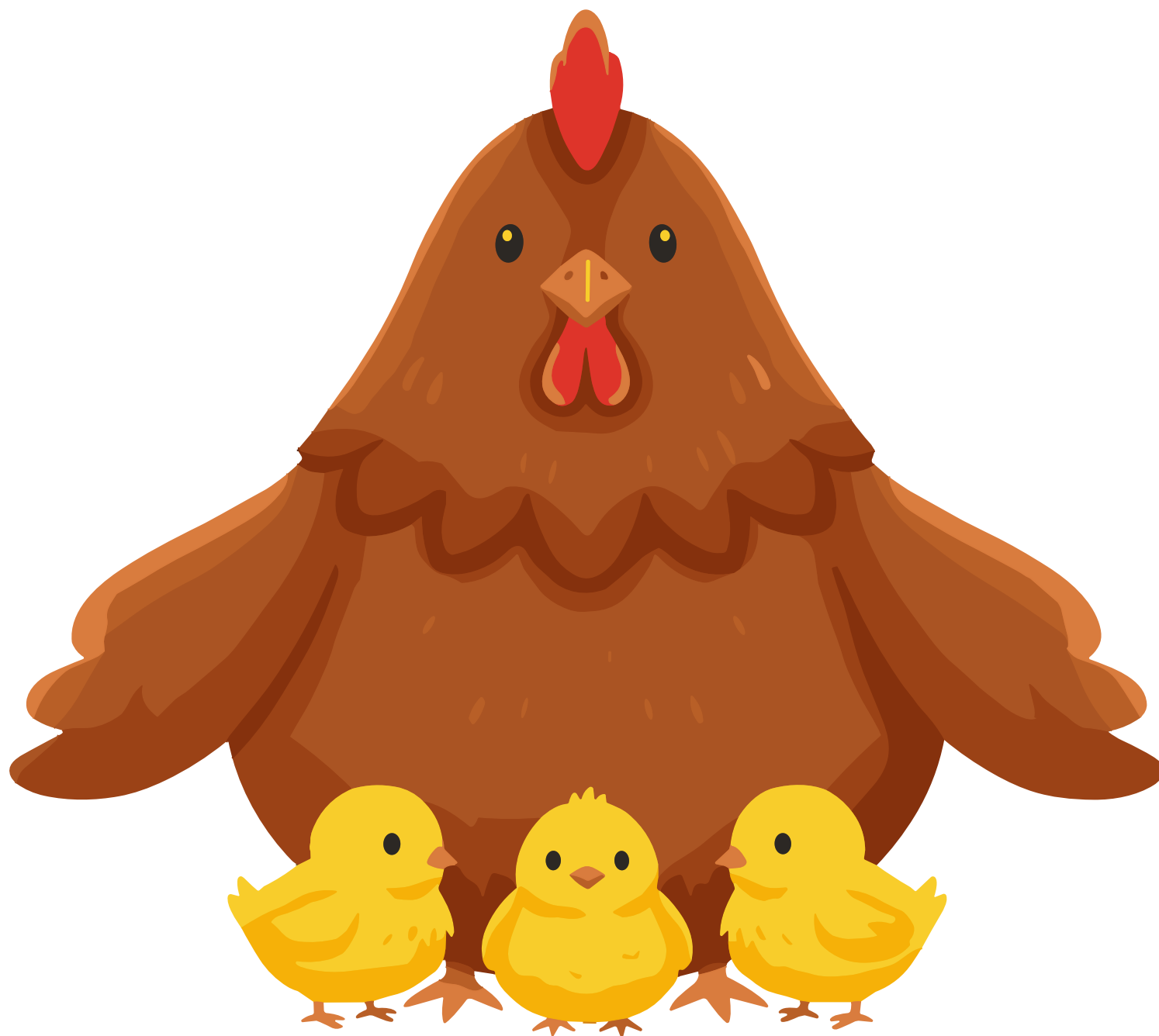
**NO VUELA**



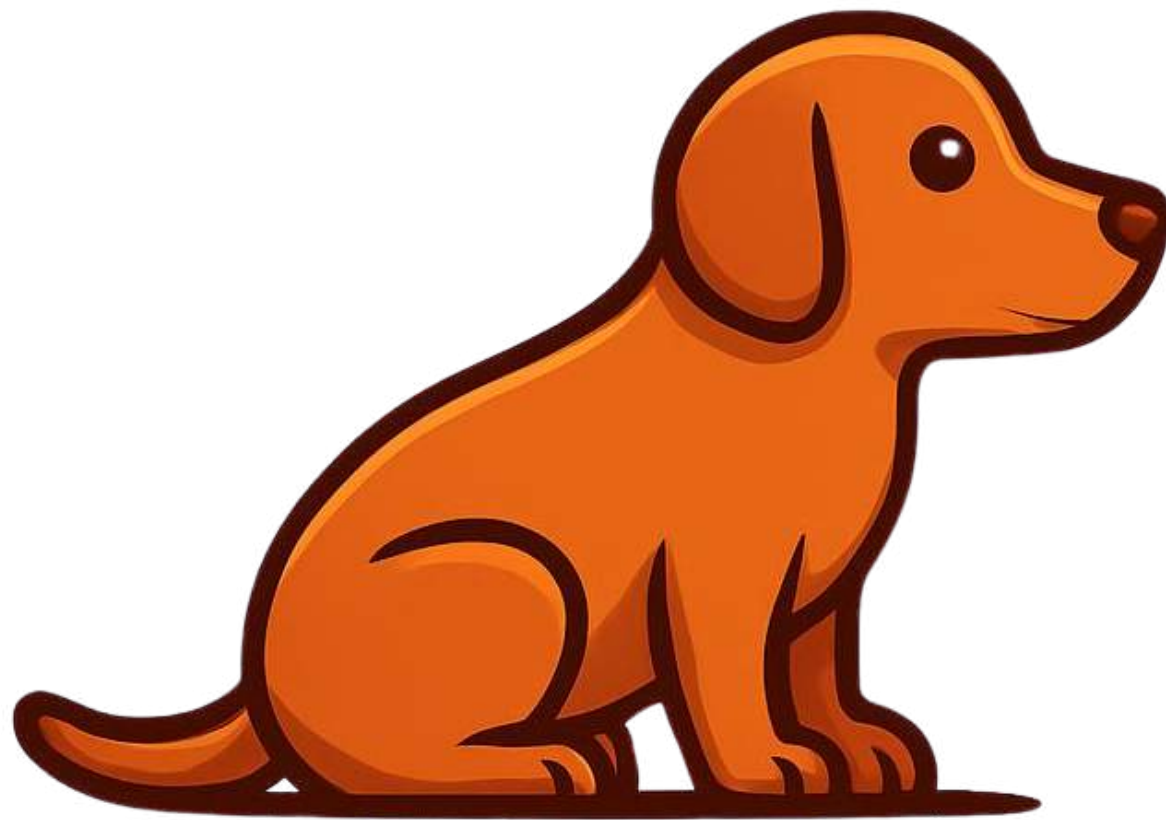
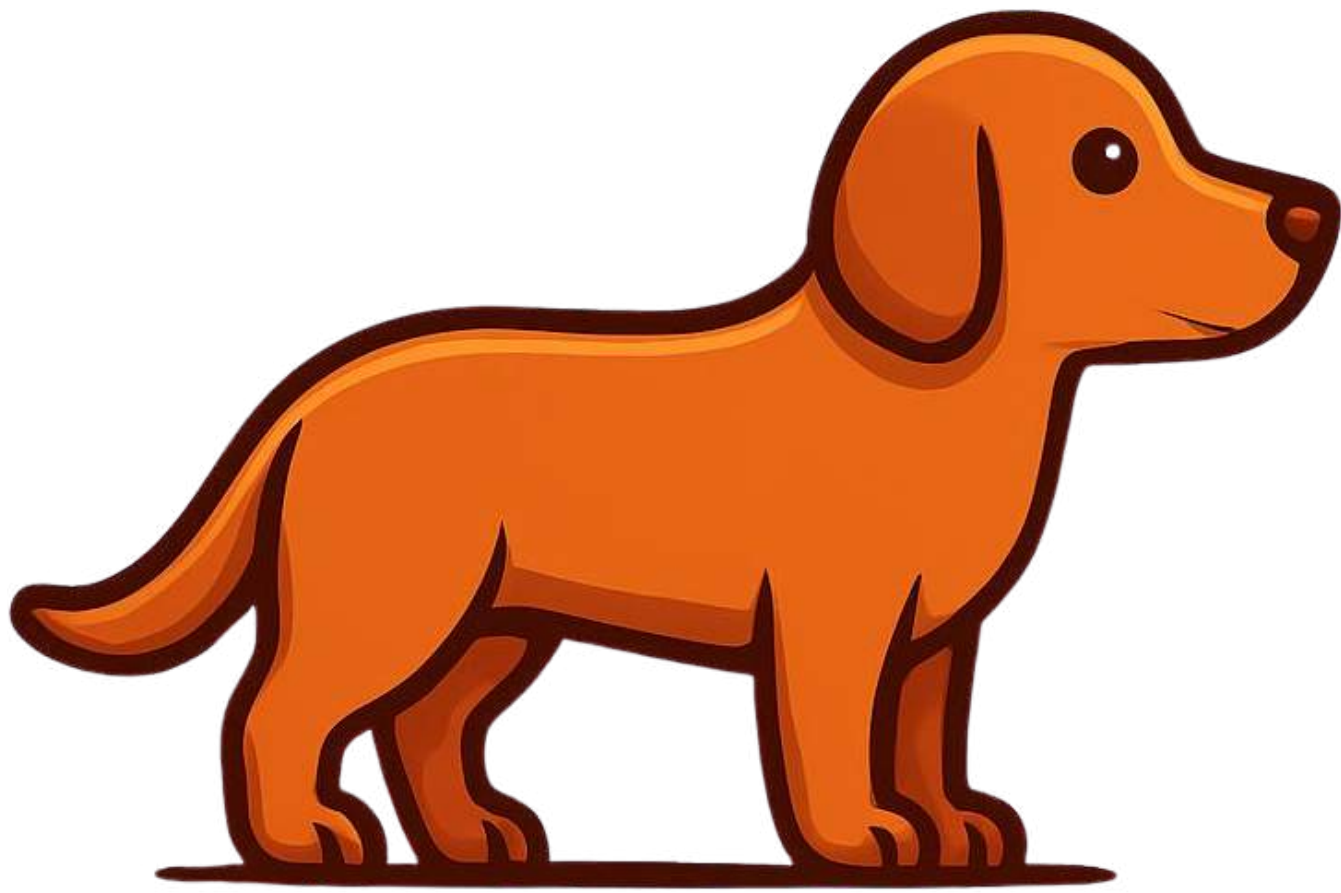
**CAE LENTO**



**TIENE ALAS + ES LIVIANO**



**ALAS + PESADA**



**SIN ALAS**



**PESADO**



**LIVIANO**

¿Por qué algunos animales pueden volar?

**NO TODOS LOS ANIMALES VUELAN**

**¿POR QUÉ ALGUNOS ANIMALES PUEDEN VOLAR?**

El vuelo depende de ciertas condiciones físicas.

- ALAS**  
Permiten generar sustentación. → Empujan el aire para mantenerse en el cielo.
- PLUMA (LIVIANO)**  
Liviano para poder elevarse. → El peso ligero facilita el vuelo.
- PIEDRA (PESADO)**  
Muy pesada para volar. → El peso alto impide que se eleve.

**PERRO Y GALLINA:**  
No tienen alas para volar.

**NO TODOS LOS ANIMALES TIENEN LO NECESARIO PARA VOLAR. LAS ALAS Y UN CUERPO LIVIANO HACEN POSIBLE EL VUELO.**

**ALGUNOS ANIMALES SÍ PUEDEN VOLAR**

**PÁJARO:**  
Tiene alas y un cuerpo liviano para volar.

Adaptación para quienes no leen textos:

**✗**

**✓**

Wings → Bird flying

Feather → Stone (heavier) → Bird flying

Stone → Feather (lighter) → Bird flying

INICIO



1

Elige un animal



2

¿Tiene alas?



3

¿Es liviano su cuerpo?



4

Aplica la regla



5

¿Puede volar?



20

MISIÓN CUMPLIDA



19

¿Qué aprendiste?



Avanza 1 casillero



18

Desafío extra ¿Qué aprendiste sobre el vuelo y la caída?



17

Retrocede 1 casillero



16

Vuelve a revisar la regla



15

Elige otro animal



14

Desafío extra ¿Qué aprendiste?



Avanza 1 casillero



13

Pierdes un turno y vuelves al casillero 8



12

Explica tu elección



11

¿Cae rápido o lento?



10

Aplica la regla de caída



# MISIÓN VENANCIO

## REGLAS CLAVE



Si tiene alas y es liviano → puede volar



Si tiene alas pero es pesado → no vuela



Si no tiene alas → no vuela



Alas



Pluma (liviano)



Piedra (pesado)



Balanza (regla)



Avanza



Retrocede

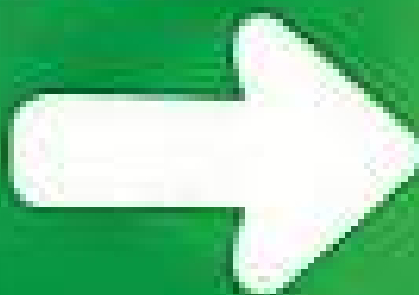


Explica



Turno

INICIO



1

un



20

MISIÓN

CUMPLIDA

elige  
animal



2

¿Tiene  
alas?



MIC

3

¿Es liviano  
su cuerpo?

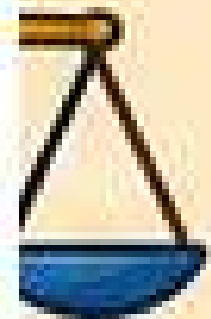


4

Aplic  
la reg



a  
la



5

¿Puede  
volar?



6

Si puede volar,

COMPLETADA



19

¿Qué aprendiste?



Avanza 1 casillero



19

Desafío extra





VENNY

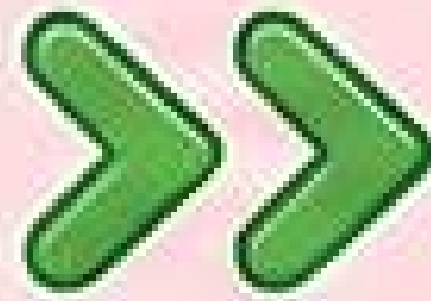


# ANNCIO



## REGLAS CLAVE

Si tiene alas y es liviano → puede volar



7

Si no puede volar,  
explica por qué



8

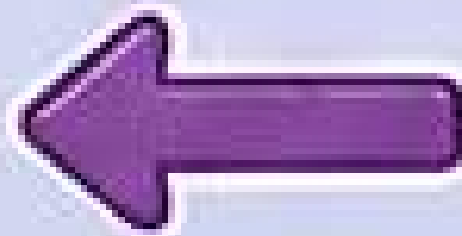
Elige

¿Qué aprendiste  
sobre el vuelo  
y la caída?



17

Retrocede  
1 casillero



16

Vuelve a revisar





Si tiene alas pero  
es pesado → **no vuela**

Si no tiene alas →  
**no vuela**



un objeto



9

¿Es pesado  
o liviano?



la regla



15

Elige  
ani



Alas

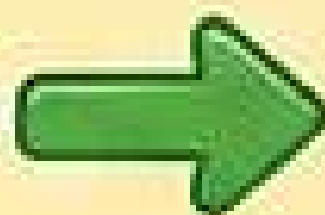


otro  
nal



14

Desafío extra  
¿Qué aprendiste?



Avanza 1 casillero

13

Pi



Pluma  
(liviano)

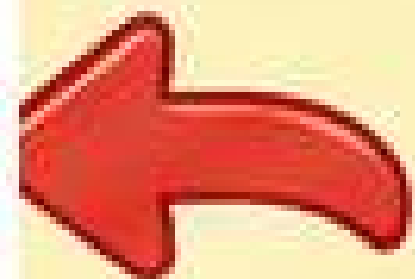


Piedra  
(pesado)



Bala  
(re)

...rdes un turno  
...vuelves al  
...casillero 8



12

Explica tu  
elección



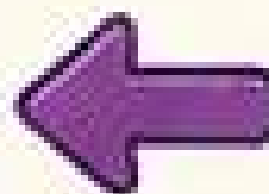
11



anza  
(la)



Avanza



Retrocede

¿Cae rápido  
o lento?



Aplica la  
regla de caída



•• Explica



Turno

