

# REGLAS

TIRA EL DADO  
SI SALE...



ENCUENTRA COMIDA  
AVANZA 2 CASILLAS.



BEBE AGUA DEL RÍO.  
TIRA EL DADO  
OTRA VEZ



SIGUE HUELLAS  
DE UN RATÓN  
AVANZA 1 CASILLA.



LA PRESA ESCAPA  
RETROCEDE 2 CASILLAS.



HACE MUCHO CALOR  
PIERDE UN TURNO  
PARA DESCANSAR.



# REGLAS

TIRA EL DADO  
SI SALE...



ENCUENTRA COMIDA  
AVANZA 2 CASILLAS.



BEBE AGUA DEL RÍO.  
TIRA EL DADO  
OTRA VEZ



SIGUE HUELLAS  
DE UN RATÓN  
AVANZA 1 CASILLA.



LA PRESA ESCAPA  
RETROCEDE 2 CASILLAS.



HACE MUCHO CALOR  
PIERDE UN TURNO  
PARA DESCANSAR.

