



## FICHA DE TRABAJO MICROBIT CLASSROOM PARA DOCENTES

<https://classroom.microbit.org/>

**TAREA:** Realizar un programa de clasificación de palabras según sea un verbo, un sustantivo o un adjetivo.

**BLOQUES INVOLUCRADOS:** Básico, Entrada, Lógica, Arreglos, Matemática, Variables.

**DIFICULTAD:** Media.

**TIEMPO DE REALIZACIÓN:** 35 minutos.

**VIDEO RELACIONADO:** <https://youtu.be/LPFMOZeOidY> y [https://youtu.be/GLIGLBY\\_J4](https://youtu.be/GLIGLBY_J4)

### **PROPUESTA DE TRABAJO:**

A partir de palabras predefinidas, en base a una determinada temática, que se despliegan aleatoriamente en la pantalla de la micro:bit al ser agitada, el estudiante debe clasificar que tipo de palabra es pensionado:

- botón A, si la palabra es un sustantivo.
- botón B, si la palabra es un adjetivo.
- botón A y B, si la palabra es un verbo.

Las palabras se mostrarán de a 1 a la vez. Se escoge una aleatoria entre los distintos conjuntos predefinidos: sustantivos, adjetivos, verbos.

Luego de que el estudiante presione algún botón, se despliega la "corrección" correspondiente al accionar del estudiante.



## PARTE A:

El docente enviará a través de micro:bit Classroom el siguiente código y un comentario (*click Derecho, añadir comentario*) indicando las "Instrucciones":

```
al iniciar
  establecer lista de sustantivos para matriz de "espectador" "butaca" "palomitas"
  establecer lista de adjetivos para matriz de "increíble" "extensa" "terrorífica"
  establecer lista de verbos para matriz de "mirar" "comer"
```

se clasifican las palabras en:  
sustantivos (botón A)  
adjetivos (botón B)  
verbos (botón AB)

La consigna será:

Dentro de un bloque "Si agitado" debes colocar:

1. Inicializar una variable "tipo palabra" en un número al azar entre 1 y 3 (ya que hay tres posibles categorías de palabras: 1=sustantivo, 2=adjetivo, 3=verbo).
2. Colocar un bloque "Si...sino" triple. Donde la primera condición es "tipo de palabra igual a 1", la segunda condición es "SINO... tipo de palabra igual a 2".
3. Crear una nueva variable llamada "palabra", y luego del bloque SÍ...SINO triple se coloca un "mostrar cadena" y se encastra la variable "palabra"

## PARTE B:

El docente enviará a través de micro:bit Classroom el siguiente código a modo de corrección y guiando los próximos pasos de los estudiantes.

```
al iniciar
  establecer lista de sustantivos para matriz de "espectador" "butaca" "palomitas"
  establecer lista de adjetivos para matriz de "increíble" "extensa" "terrorífica"
  establecer lista de verbos para matriz de "mirar" "comer"

  se clasifican las palabras en:
  sustantivos (botón A, conjunto 1)
  adjetivos (botón B, conjunto 2)
  verbos (botón AB, conjunto 3)

  establecer palabra para lista de sustantivos obtener el valor en escoger al azar de 0 a longitud del arreglo lista de sustantivos 1
  establecer palabra para lista de verbos obtener el valor en escoger al azar de 0 a longitud del arreglo lista de verbos 1

  si agitado
    establecer tipo palabra para escoger al azar de 1 a 3
    si tipo palabra = 1 entonces
      establecer palabra para lista de adjetivos obtener el valor en escoger al azar de 0 a longitud del arreglo lista de adjetivos 1
    si no, si tipo palabra = 2 entonces
    si no
    mostrar cadena palabra
```



La consigna para los estudiantes será:

Los 3 bloques sueltos de "establecer palabra...", escogen 1 palabra dentro del subconjunto que fue definida. Es decir que, por ejemplo, escoge 1 sustantivo de todos los sustantivos predefinidos en el programa.

Coloque de forma ordenada los 3 bloques sueltos dentro del bloque SI...SINO triple segun corresponda. Recuerda que:

- si el tipo de palabras escogido es el grupo 1, se corresponde a los sustantivos
- si el tipo de palabras escogido es el grupo 2, se corresponde a los adjetivos
- si el tipo de palabras escogido es el grupo 3, se corresponde a los verbos

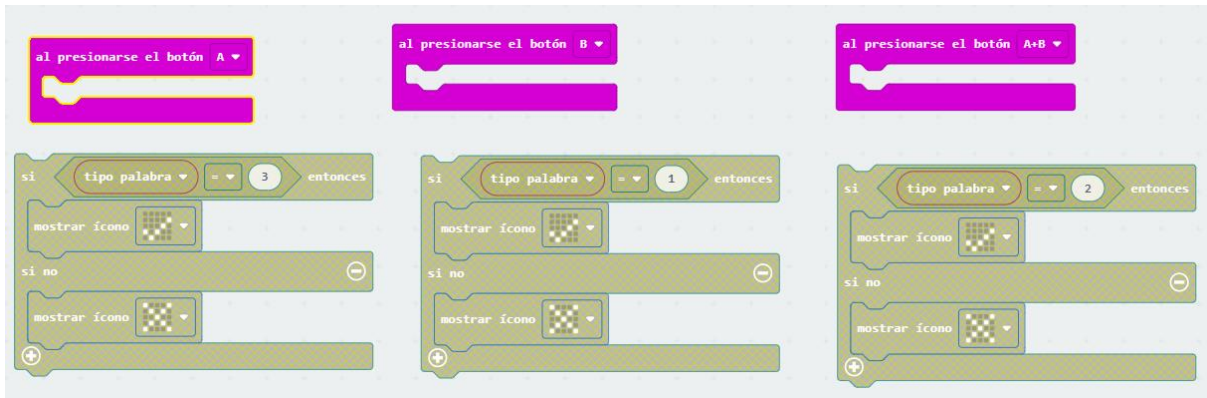
### PARTE C:

El docente enviará a través de micro:bit Classroom la solución.

```
al iniciar
  establecer lista de sustantivos para matriz de "espectador" "butaca" "palomitas"
  establecer lista de adjetivos para matriz de "increible" "extensa" "terrorifica"
  establecer lista de verbos para matriz de "mirar" "comer"

  se clasifican las palabras en:
  sustantivos (botón A, conjunto 1)
  adjetivos (botón B, conjunto 2)
  verbos (botón AB, conjunto 3)

si agitado
  establecer tipo palabra para escoger al azar de 1 a 3
  si tipo palabra = 1 entonces
    establecer palabra para lista de sustantivos obtener el valor en escoger al azar de 0 a longitud del arreglo lista de sustantivos 1
  si no, si tipo palabra = 2 entonces
    establecer palabra para lista de adjetivos obtener el valor en escoger al azar de 0 a longitud del arreglo lista de adjetivos 1
  si no
    establecer palabra para lista de verbos obtener el valor en escoger al azar de 0 a longitud del arreglo lista de verbos 1
  mostrar cadena palabra
```



La consigna para los estudiantes será:

Encastre los 3 bloques sueltos de SI...SINO dentro del bloque "al presionar... boton" según las instrucciones establecidas. Recuerda que:

- botón A corresponde al tipo de palabras del grupo 1, sustantivos
- botón B corresponde al tipo de palabras del grupo 2, adjetivos
- botón AB corresponde al tipo de palabras del grupo 3, verbos